

## 解答と解説

## 用と表現

メディア(p.4)

ナルコンピュータ

ク (4)情報技術

それぞれ逆でも可。

ット販売システム

みどりの窓口

POSシステム など

情報サービス

NS, 自宅で飛行機の予約

現金の預け入れや引き出し

利用できない。Webページ

やSNSが利用できない。

決定 (4)実行

ジタルデータ (3)アナロ

ナログ情報②

メディア

危険 (4)正しさ

さ (4)信憑性

メディアリテラシー

ル (3)プライバシー

3)精神的苦痛

SNS (3)営業妨害

## 第2節 情報の表現

## 5 アナログとデジタル(p.10)

**1** (1)アナログ量 (2)連続量 (3)デジタル量

(4)離散量 (5)アナログ表現

(6)デジタル表現 (7)針 (8)数字

※(1)と(2), (3)と(4)は, それぞれ逆でも可。

**2** アナログ表現①④ デジタル表現②③⑤⑥**3** (1)細かく読み取る (2)保存や伝達

(3)高いか低い (4)0か1 (5)ノイズ

※(3)と(4)は, 逆でも可。

## 6 数値の表現(p.11)

**1** (1)10進法 (2)2進法 (3)ビット (4)バイト

(5)16進法 (6)A~F

**2** (1)①101 ②10000 (2)①6 ②14

(3)①B ②8B (4)①A ②F

**3** (1)3(バイト)×8=24(ビット)

(2)440(ビット)÷8=55(バイト)

(3)2.5(KB)×1024=2560(B)

(4)KB MB GB TB PB

## 7 文字の表現(p.12)

**1** (1)ビット列 (2)エンコーディング (3)文字コード

(4)ASCII (5)ISO-2022-JP (6)UTF-8

**2** (1)機種依存文字 (2)テキストファイル

(3)文字化け (4)フォント (5)明朝体

(6)ゴシック体

**3** (1)MAP (2)Japan

## ●実習問題(p.13)

**1** (1)①1100 ②11111011 (2)①14 ②43

(3)①1A ②B (4)①D ②1B

(5)①35 ②175

**2** ①1048576 ②1 ③1024 ④2097152

⑤2048 ⑥512 ⑦1048576 ⑧1024

**3** (1)①I am Taro ②(2+3)-2=3

(2)①48 65 6C 6C 6F 20 57 6F 72 6C 64 21

②4D 79 20 46 72 69 65 6E 64 73

## 8 画像の表現(p.14)

**1** (1)光の3原色 (2)RGBカラーモデル(3)24ビットカラー (4) $2^{24}=16777216$