

## 解答と解説

## 第1章 情報の活用と表現

## 第1節 情報とその活用

## 1 「情報」の重要性/情報とメディア(p.4)

- 1** (1)携帯電話 (2)パーソナルコンピュータ  
(3)情報通信ネットワーク (4)情報技術  
※(1)と(2), (3)と(4)は, それぞれ逆でも可。
- 2** インターネット チケット販売システム  
銀行のオンライン JRみどりの窓口  
コンビニエンスストアのPOSシステム など
- 3** (1)データ (2)故障 (3)情報サービス  
(4)発展
- 4** (1)通信販売, メール, SNS, 自宅で飛行機の予約  
など  
(2)銀行のオンラインで, 現金の預け入れや引き出し  
ができない。駅の改札が利用できない。Webページ  
が閲覧できない。メールやSNSが利用できない。  
など

## 2 情報とメディア(p.5)

- 1** (1)情報 (2)知識 (3)意思決定 (4)実行
- 2** (1)記録メディア (2)デジタルデータ (3)アナロ  
グデータ (4)記録方式
- 3** デジタル情報①③ アナログ情報②
- 4** (1)通信メディア (2)マスメディア

## 3 情報の受信者として(p.6)

- 1** (1)意思決定 (2)結論 (3)危険 (4)正しさ
- 2** (1)うそ (2)捏造 (3)うわさ (4)信憑性
- 3** (1)受信者 (2)発信者 (3)メディアリテラシー  
(4)鵜呑み

## 4 情報の発信者として(p.7)

- 1** (1)情報発信者 (2)トラブル (3)プライバシー  
(4)同等
- 2** (1)加害者 (2)名誉毀損 (3)精神的苦痛  
(4)損害賠償
- 3** (1)会社や個人の権利 (2)SNS (3)営業妨害  
(4)法的

## 第2節 情報の表

## 5 アナログとディ

- 1** (1)アナログ量  
(4)離散量 (5)ア  
(6)デジタル表  
※(1)と(2), (3)と
- 2** アナログ表現①
- 3** (1)細かく読み取  
(3)高いか低い  
※(3)と(4)は, 逆

## 6 数値の表現(p.11)

- 1** (1)10進法 (2)2  
(5)16進法 (6)A
- 2** (1)①101 ②100  
(3)①B ②8B
- 3** (1)3(バイト)×8  
(2)440(ビット)  
(3)2.5(KB)×102  
(4)KB MB GB

## 7 文字の表現(p.12)

- 1** (1)ビット列 (2)  
(4)ASCII (5)ISO
- 2** (1)機種依存文字  
(3)文字化け (4)  
(6)ゴシック体

**3** (1)MAP (2)Japa

## ●実習問題(p.13)

- 1** (1)①1100 ②11  
(3)①1A ②B  
(5)①35 ②175
- 2** ①1048576 ②1  
⑤2048 ⑥512
- 3** (1)①I am Taro  
(2)①48 65 6C 6C  
②4D 79 20 46

## 8 画像の表現(p.14)

- 1** (1)光の3原色  
(3)24ビットカラ